

Investor Relations 2020

선데이토즈 2020년 1분기 경영실적

2020. 05. 12

Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

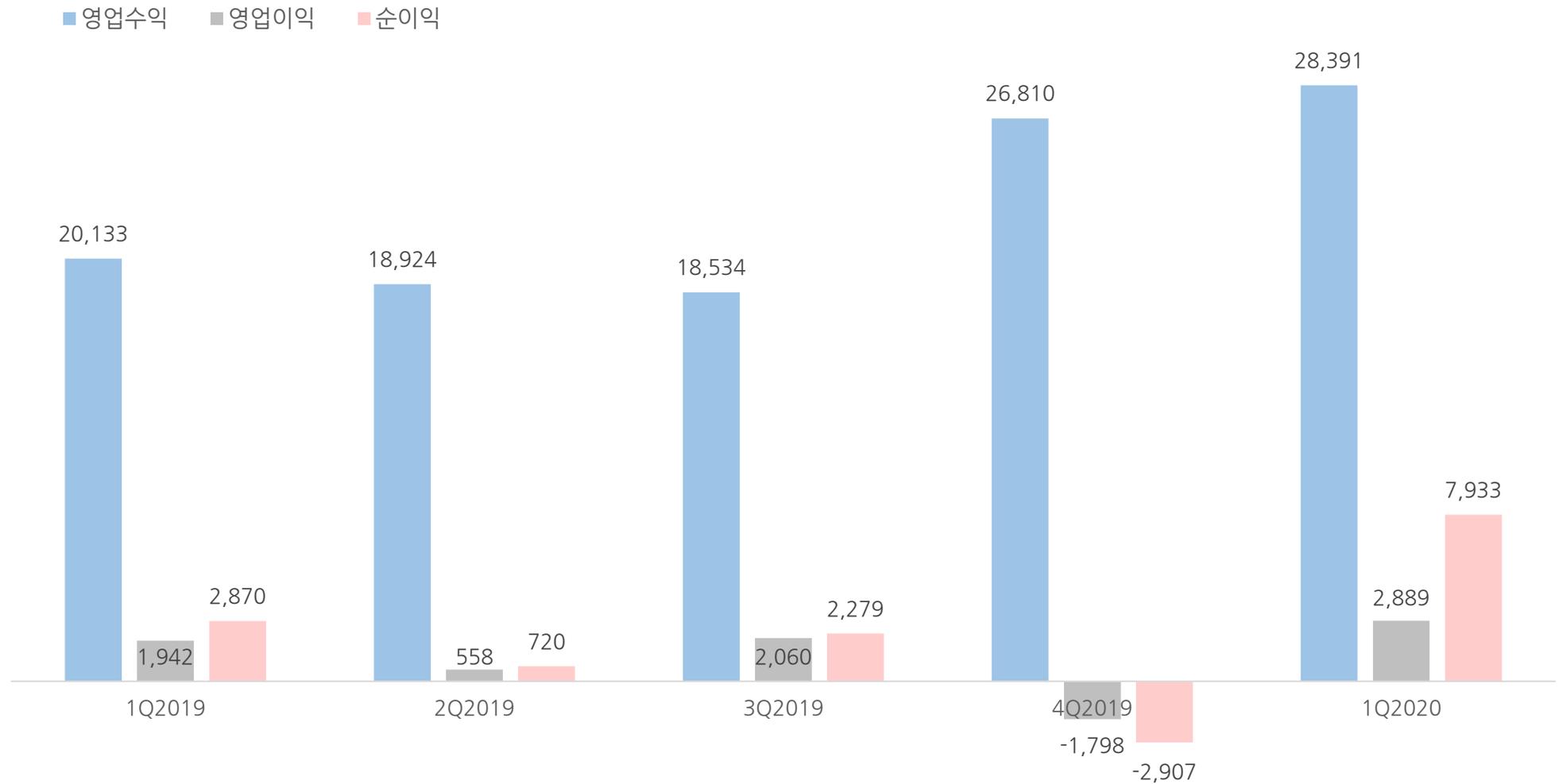
01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	1Q 2020	4Q 2019	QoQ	1Q 2019	YoY
영업수익	28,391	26,810	5.9%	20,133	41.0%
모바일게임	23,771	22,386	6.2%	17,511	35.8%
기타	4,620	4,424	4.4%	2,622	76.2%
영업비용	25,502	28,608	-10.9%	18,190	40.2%
영업이익	2,889	-1,798	260.7%	1,942	48.8%
영업외수익	4,578	2,968	54.2%	1,300	252.3%
영업외비용	1,464	2,982	-50.9%	49	2,878.2%
법인세차감전순이익	6,004	-1,812	431.4%	3,193	88.1%
법인세비용	-1,929	1,095	-276.2%	323	-698.2%
당기순이익	7,933	-2,907	372.9%	2,870	176.4%

- 2020년 1분기 영업수익 284억원(QoQ 5.9%, YoY 41.0%)
: 2019년 10월말 아시아권에 출시한 'Disney POP TOWN'의 매출 호조로 전분기 및 전년동기 대비 영업수익 증가
- 2020년 1분기 영업이익 29억원(QoQ 260.7%, YoY 48.8%), 영업이익률 10.2%
: 모바일게임과 광고 매출 증가에 따른 영업수익 증가 및 마케팅비 지출 감소에 따라 전분기 및 전년동기 대비 영업이익 증가
- 2020년 1분기 당기순이익 79억원(QoQ 372.9%, YoY 176.4%)
: 금융자산처분이익 37억원 발생 및 법인세 경정청구로 법인세 환급 발생
- 연결대상 종속회사는 (주)선데이토즈플레이 1개사

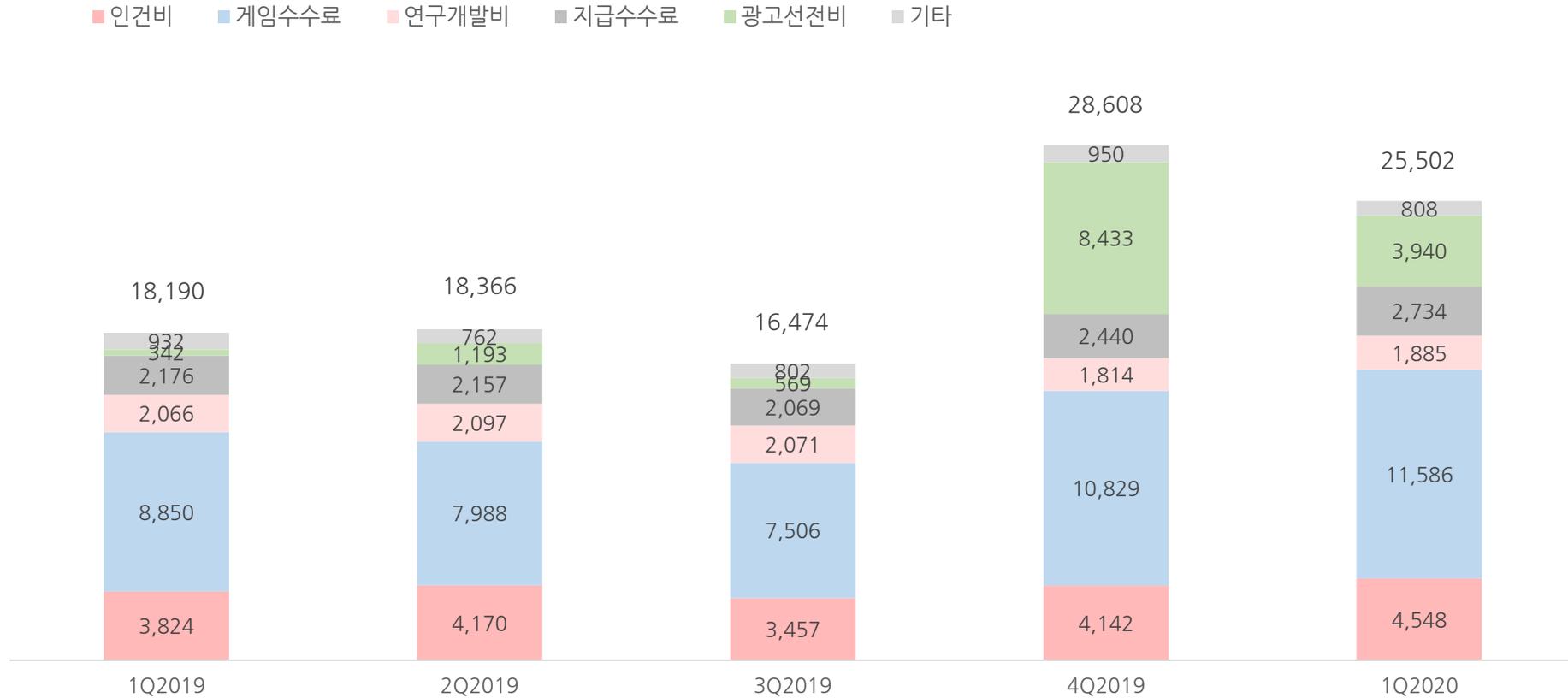
02 실적 추이

▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



03 영업비용 추이

▶ 분기별 비용 추이 (단위:백만원)



- 광고선전비 : 'Disney POP TOWN'의 해외 마케팅비 지출 감소에 따른 광고선전비 감소(QoQ -53.3%)
- 게임수수료 : 모바일 게임 매출 증가에 따른 게임수수료 증가(QoQ 7.0%)
- 인건비 및 연구개발비 : 급여 인상 및 개발 인력 증원에 따른 인건비(QoQ 9.8%)와 연구개발비(QoQ 3.9%) 증가

04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2017년			2018년	2019년	2020년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao	 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao	 4월 디즈니팝	 2월 디즈니 팝 타운 for Kakao
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2017년 1월 애니팡 섯다 for Kakao			
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 2017년 10월 스누피 틀린그림찾기 for Kakao			
	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao				
해외			 2016년 6월 Shanghai Smash	 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	 10월 Disney POP TOWN	
				 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)		
				 10월 Snoopy: Spot the Difference		

- 2019년 4월 ‘디즈니팝’ 출시. 미키와 푸를 시작으로 디즈니 영화 라인업에 맞추어 알라딘, 토이스토리, 라이온킹, 겨울왕국2 등 IP 추가 업데이트 완료
2019년 10월 ‘디즈니팝’ 의 글로벌 서비스 ‘Disney POP TOWN’ 아시아권 출시. 2020년 2월 ‘디즈니 팝 타운 for Kakao’ 출시
- 2020년 ‘애니팡4’(국내) 및 카툰네트워크 ‘파워퍼프걸’ IP를 활용한 ‘상하이 애니팡’ 의 리메이크 버전(아시아), 카툰네트워크의 인기 애니메이션 IP 4종을 활용한 캐주얼 게임(아시아), 라인프렌즈의 ‘BT21’ IP를 활용한 캐주얼 게임(국내 및 해외), 글로벌 인기 애니메이션 IP를 활용한 캐주얼 게임(국내 및 해외) 총 5종 출시 예정

05 재무제표(연결)

▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	1Q 2019	4Q 2019	1Q 2020
유동자산	114,062	122,715	136,909
비유동자산	40,646	32,680	22,362
자산총계	154,708	155,396	159,271
유동부채	12,336	14,720	15,269
비유동부채	2,093	3,885	4,118
부채총계	14,429	18,605	19,387
지배회사지분	140,279	136,791	139,884
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	8,759	5,413	584
이익잉여금	126,736	126,593	134,515
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	-	-	-
자본총계	140,279	136,791	139,884

▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	1Q 2019	4Q 2019	1Q 2020
영업수익	20,133	26,810	28,391
영업비용	18,190	28,608	25,502
영업이익	1,942	-1,798	2,889
금융수익	1,220	848	4,417
금융비용	5	2,241	829
기타수익	79	229	161
기타비용	2	262	405
지분법이익	-	1,891	-
지분법손실	42	479	230
법인세비용 차감전순이익	3,193	-1,812	6,004
법인세비용	323	1,095	-1,929
당기순이익	2,870	-2,907	7,933