

Investor Relations 2020

선데이토즈 2020년 3분기 경영실적

2020. 11. 10

Disclaimer

본 자료는
외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서
투자자 여러분의 편의를 위하여 작성된 자료입니다.

이런 이유로 본 자료에 포함된 내용은
외부 감사인의 검토 결과 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에 포함되어 있는 정보에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며,
투자에 대한 책임은 전적으로 투자자 자신에게 있음을 밝혀 드립니다.

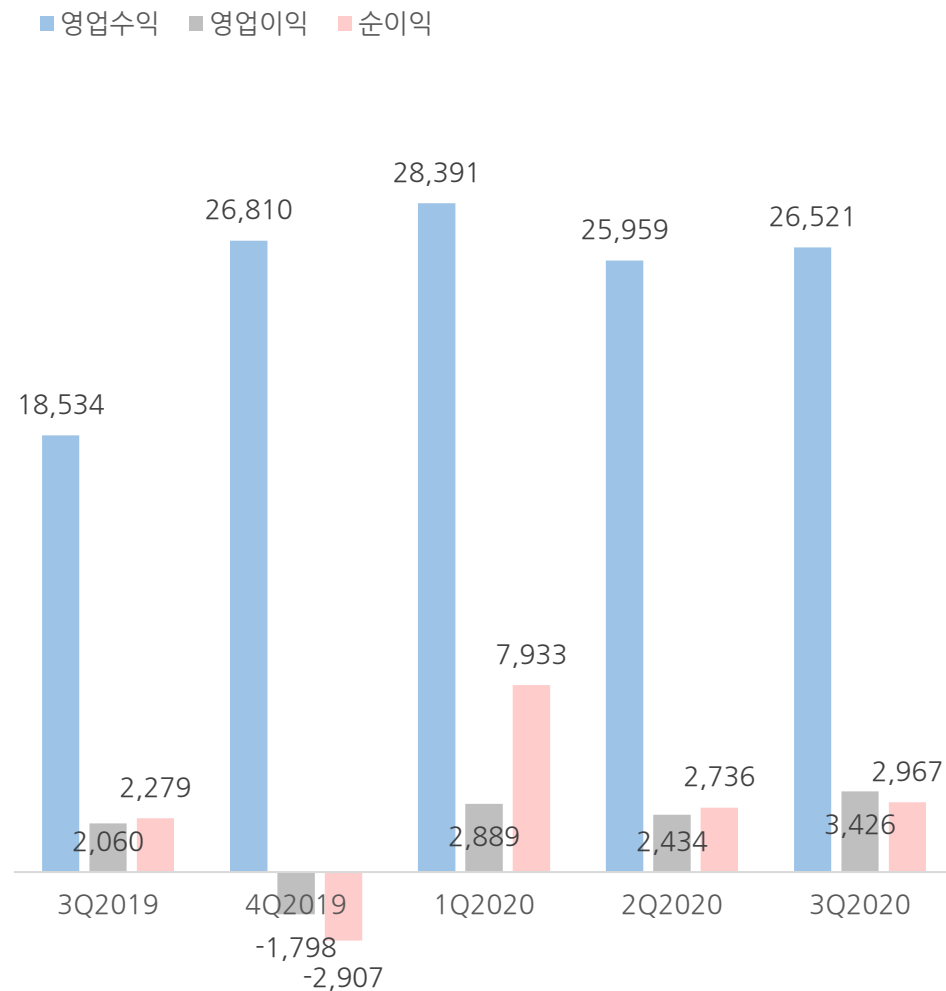
01 실적 요약

구분 (단위: 백만원)	3Q 2020	2Q 2020	QoQ	3Q 2019	YoY	2020 누적	2019 누적	YoY
영업수익	26,521	25,959	2.2%	18,534	43.1%	80,871	57,591	40.4%
모바일게임	21,230	21,949	-3.3%	15,632	35.8%	66,949	49,279	35.9%
광고 등	5,291	4,010	32.0%	2,902	82.3%	13,922	8,312	67.5%
영업비용	23,095	23,525	-1.8%	16,474	40.2%	72,121	53,030	36.0%
영업이익	3,426	2,434	40.8%	2,060	66.3%	8,749	4,560	91.9%
영업외수익	960	605	58.6%	1,048	-8.4%	6,144	4,006	53.4%
영업외비용	741	66	1,014.6%	358	106.7%	2,271	810	180.3%
법인세차감전순이익	3,645	2,973	22.6%	2,750	32.6%	12,622	7,756	62.7%
법인세비용	678	236	187.1%	471	44.0%	-1,015	1,887	-153.8%
당기순이익	2,967	2,736	8.4%	2,279	30.2%	13,637	5,869	132.4%
지배기업 소유주지분 순이익	2,967	2,736	8.4%	2,279	30.2%	13,637	5,869	132.4%

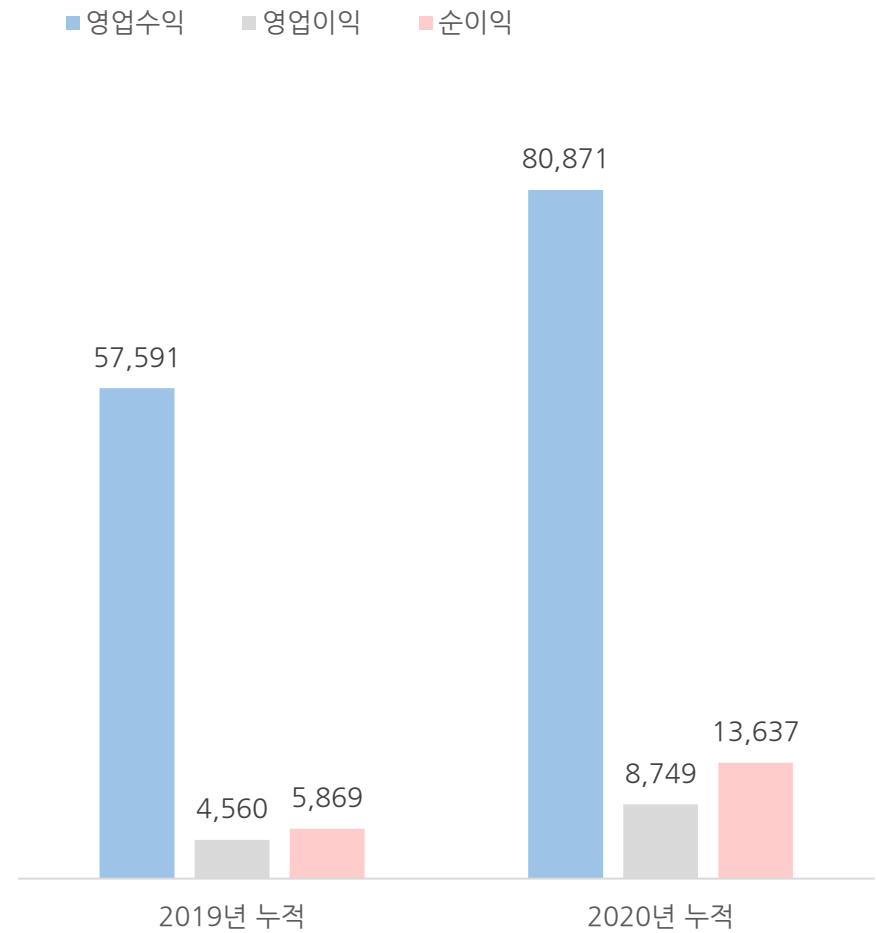
- 2020년 3분기 영업수익 265억원(QoQ 2.2%, YoY 43.1%)
- 2020년 3분기 영업이익 34억원(QoQ 40.8%, YoY 66.3%), 영업이익률 12.9%
- 2020년 3분기 분기순이익 30억원(QoQ 8.4%, YoY 30.2%)
: 2020년 6월말 출시한 '애니팡4'의 매출 기여가 본격화되고 광고 매출 상승에 따라 전분기 및 전년동기 대비 영업수익, 영업이익, 당기순이익 모두 증가
- 연결대상 종속회사는 (주)선데이토즈플레이 1개사

02 실적 추이

▶ 분기별 실적 추이 (단위:백만원)



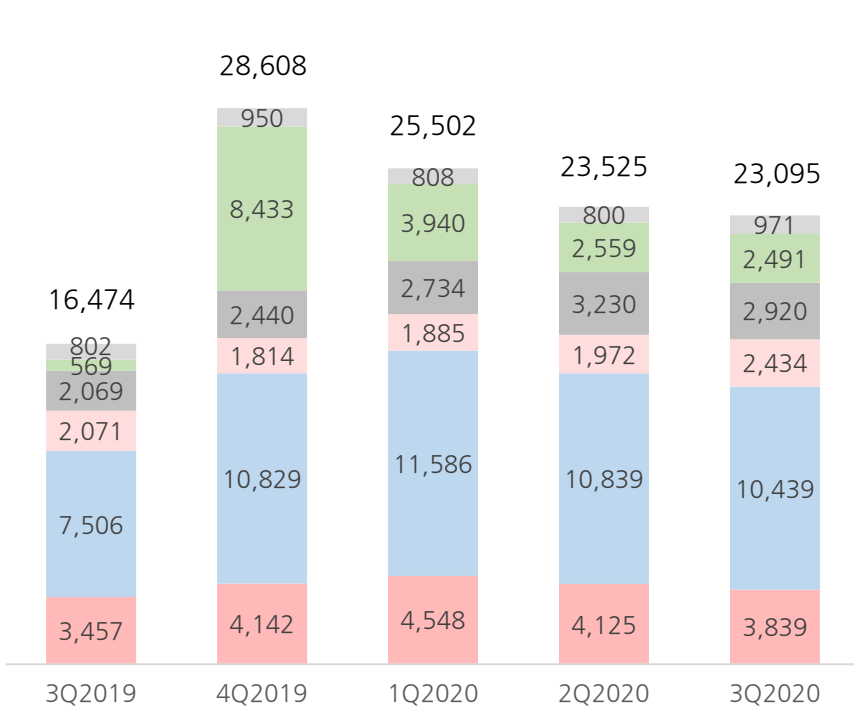
▶ 누적 실적 추이 (단위:백만원)



03 영업비용 추이

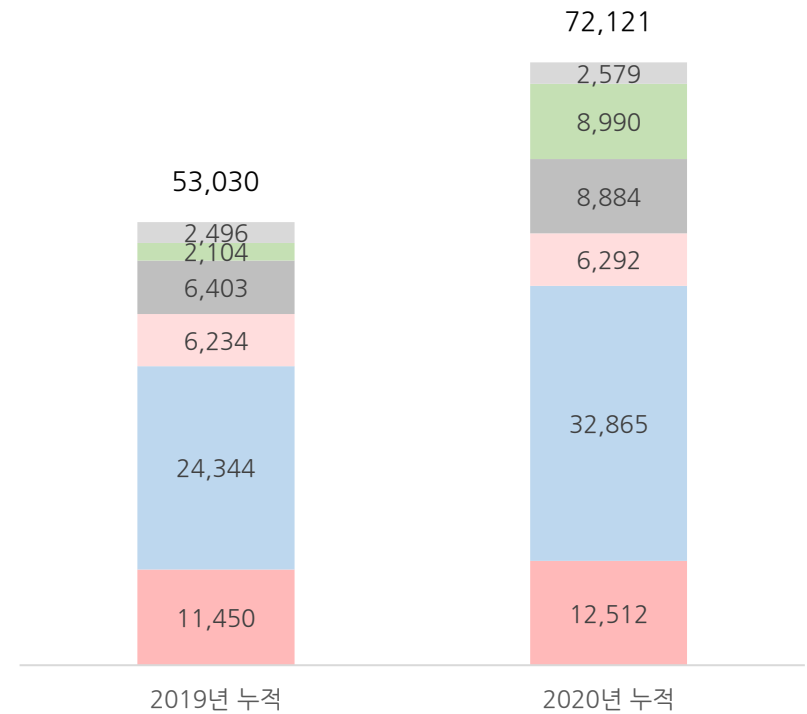
분기별 비용 추이 (단위:백만원)

인건비 게임수수료 연구개발비 지급수수료 광고선전비 기타





누적 비용 추이 (단위:백만원)

인건비 게임수수료 연구개발비 지급수수료 광고선전비 기타



- 게임수수료 : 전분기 대비 모바일 게임 매출 감소에 따라 게임수수료 감소(QoQ -3.7%, YoY 39.1%)
- 인건비 및 연구개발비 : 연구소 확장에 따른 수용인원 증가로 인건비(QoQ -6.9%) 일부 감소분이 연구개발비(QoQ 23.4%) 증가 효과로 반영
- 광고선전비 : 6/30 출시한 '애니팡4' 마케팅비 반영(QoQ -2.6%, YoY 337.6%)

04 게임 출시 현황 및 계획

	2012년~2017년			2018년	2019년	2020년
국내	 2012년 7월 애니팡 for Kakao	 2015년 9월 상하이 애니팡 for Kakao	 2016년 11월 애니팡 터치 for Kakao	 1월 위 베어 베어스 더 퍼즐 for Kakao	 4월 디즈니팝	 2월 디즈니 팝 타운 for Kakao
	 2013년 2월 애니팡 사천성 for Kakao	 2015년 12월 애니팡 맞고 for Kakao	 2017년 1월 애니팡 섯다 for Kakao			 6월 애니팡4 for Kakao
	 2014년 1월 애니팡2 for Kakao	 2016년 7월 애니팡 포커 for Kakao	 2017년 10월 스누피 틀린그림찾기 for Kakao			
	 2014년 7월 아쿠아스토리 for Kakao	 2016년 9월 애니팡3 for Kakao				
해외			 2016년 6월 Shanghai Smash	 5월 We Bare Bears Match3 Repairs	 10월 Disney POP TOWN	 8월 The Powerpuff Girls Smash
				 6월 Slot Mate (Facebook Instant Games)		
				 10월 Snoopy: Spot the Difference		

- 2019년 10월 ‘Disney POP TOWN’ 아시아권 출시. 2020년 2월 ‘디즈니 팝 타운 for Kakao’ 출시
미키와 푸를 시작으로 디즈니 영화 라인업에 맞추어 알라딘, 토이스토리, 라이온킹, 겨울왕국2 등 IP 추가 업데이트 중
- 2020년 6월 ‘애니팡4’(국내), 8월 카툰네트워크 ‘파워퍼프걸’ IP를 활용한 ‘상하이 애니팡’ 의 리메이크작 ‘The Powerpuff Girls Smash’(아시아) 출시
- 2020년 11월 24일 카툰네트워크의 인기 애니메이션 IP 4종을 활용한 캐주얼 게임 ‘Sunday Town’ 일본 출시 예정.
향후 라인프렌즈의 ‘BT21’ IP를 활용한 캐주얼 게임 ‘BT21 Pop Star’(아시아), ‘니모를 찾아서’ IP를 활용한 캐주얼 게임 ‘니모의 오션라이프’(국내) 출시 예정

05 재무제표(연결)

▶ 요약재무상태표 (단위:백만원)

구분	3Q 2019	2Q 2020	3Q 2020
유동자산	117,504	138,773	143,691
비유동자산	44,021	23,694	22,808
자산총계	161,526	162,467	166,499
유동부채	13,037	14,742	15,581
비유동부채	4,990	5,091	5,304
부채총계	18,027	19,833	20,885
지배회사지분	143,499	142,634	145,614
자본금	4,785	4,785	4,785
기타자본구성요소	8,988	603	622
이익잉여금	129,726	137,246	140,207
기타포괄손익누계액	-	-	-
비지배지분	-	-	-
자본총계	143,499	142,634	145,614

▶ 요약손익계산서 (단위:백만원)

구분	3Q 2019	2Q 2020	3Q 2020
영업수익	18,534	25,959	26,521
영업비용	16,474	23,525	23,095
영업이익	2,060	2,434	3,426
금융수익	1,019	510	383
금융비용	40	-127	502
기타수익	72	96	68
기타비용	80	183	187
지분법이익	-42	-	510
지분법손실	239	10	52
법인세비용 차감전순이익	2,750	2,973	3,645
법인세비용	471	236	678
당기순이익	2,279	2,736	2,967

Thank you